

ZNAKDRO

SYSTEM REJESTRACJI OZNAKOWANIA DRÓG

Program ZNAKDRO jest narzędziem umożliwiającym rejestrację znaków drogowych, a w połączeniu z programem EWMAPA umożliwia organizację ruchu drogowego w mieście. Okno programu składa się z dwóch części, górne jest rejestrem znaków, dolne szczegółowym opisem znaku.

The screenshot displays the ZNAKDRO software interface. At the top, there is a table listing road signs:

Nr ewidencyjny	Symbol	Typ
Z-1	A-8	Pionowy
Z-10	E-4	Pionowy
Z-11	C-9	Pionowy

Below the table is a navigation bar with icons for back, forward, search, and other functions. The main area is divided into two tabs: "Dane podstawowe" (selected) and "Dane dodatkowe".

Dane podstawowe:

- Nr ewidencyjny: Z-1
- Kod obiektu w EWMAPIE: ZNAK
- Symbol: A-8
- Materiał: Blacha ocynkowana
- skrzyżowanie o ruchu okrężnym
- Zamocowanie: Słupek
- Grupa wielkości: Średni
- Stan znaku: Dobry
- Uwagi:
- Data ustawienia:
- Treść znaku:

Słownik atrybutów:

- Grupa wielkości
- Sposób zamocowania
- Materiał znaków pionowych
- Materiał znaków poziomych
- Stan znaku

Below the attribute list is a small table:

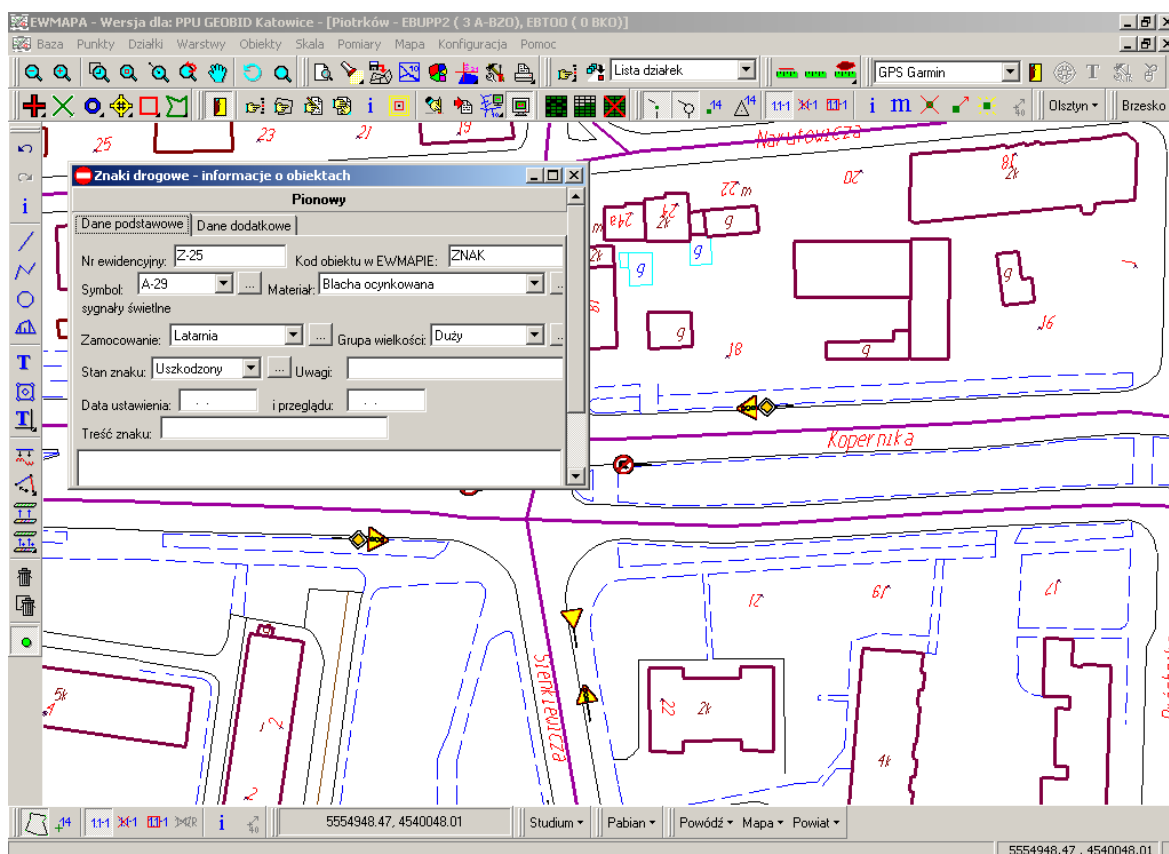
Kod	Opis
D	Dobry
U	Uszkodzony

Program ściśle współdziała z programem EWMAPA.

Umożliwiają to interfejsy dostarczane łącznie z programem.

Program ZNAKDRO współpracuje z programem EWMAPA poprzez:

- Interfejs pytający umożliwiający pozyskanie informacji opisowej dotyczącej znaków. Interfejs ten ma formę interfejsu ciągłego, tzn. może wyświetlać dane w sposób ciągły.
- Interfejs modyfikujący umożliwiający dopisywanie nowych danych w części opisowej z poziomu części graficznej. Interfejs ten jest uruchamiany przy każdym dopisaniu, modyfikacji lub usunięciu obiektu. Dzięki niemu możemy uzyskać pełną synchronizację baz.
- Interfejs numerujący ma za zadanie ułatwić numerację nowych znaków.



Integralną częścią programu ZNAKDRO jest biblioteka oznakowania umożliwiająca prezentację znaków w programie EWMAPA.

Niniejsza biblioteka zawiera barwne rysunki znaków o dużej rozdzielczości, co daje wysoką jakość wydruku.

Niektóre symbole, np. kierunki miejscowości mają tylko symboliczne oznaczenie, a dopiero po wywołaniu interfejsu wyświetlana jest pełna informacja o zawartości znaku.